

تحلیلی بر اثربخشی شیوه برخورد با مسئله در فرایند طراحی معماری و نسبت آن با میزان خلاقیت در فرآورده معماری*

سید احسان موسوی***، مهرداد جاویدی نژاد***، سید غلامرضا اسلامی****

تاریخ دریافت مقاله: ۱۴۰۰/۰۷/۲۰

تاریخ پذیرش مقاله: ۱۴۰۰/۱۰/۲۲

چکیده

امروزه با توجه به پیچیدگی‌های موجود در مسائل و نیز تحولات گسترده در گستره جهان معماری، بهره‌مندی از خلاقیت در طراحی بیش از پیش احساس می‌گردد. اما نکته حائز اهمیت، مسائلی است که امروزه با این پیشرفت‌ها پیش روی معماری قرار می‌گیرند که با چالش‌ها و مسائل دوره‌های قبل متفاوت هستند. در نتیجه، این شرایط مسیر و شیوه منحصر به فردی را در برخورد با مسائل، به منظور پیدایش آثار خلاقانه، می‌طلبند. ضرورت انجام این پژوهش توجه به تأثیر خلاقیت و تقویت آن در مسیر توجه فردی یا گروهی است. هدف از پژوهش حاضر، سنجش میزان خلاقیت معماری در دو سطح فردی و گروهی به منظور دستیابی به استراتژی مطلوب در حیطه آموزش خلاقیت و تقویت آن و نیز نیل به نتایج مطلوب در حیطه حرفة معماری خواهد بود. در خصوص توصیف روش تحقیق، در این پژوهش با روش توصیفی-تحلیلی به بررسی داده‌ها و مطالب گردآوری شده پرداخته خواهد شد که در نهایت با استفاده از داده‌های کمی مستخرج از آزمون در محیط آموزشی، به صورت ترسیم نمودارها، به تحلیل نتایج حاصل از آزمون خواهیم پرداخت. ماهیت پژوهش از حیث هدف، کاربردی است؛ و همچنین به منظور استخراج فاکتورهای سنجش و ارزیابی شیوه طراحی به صورت «فردی یا گروهی» و فرآورده طراحی، در این پژوهش از روش لافی استفاده شده است. نتایج پژوهش نشان می‌دهد نمرات سنجش و ارزیابی میزان خلاقیت در فرآورده طراحی شده مبتنی بر روش گروهی، در گروه‌هایی که به متغیرهای مؤثر بر گروه شامل اندازه، تنوع، انسجام و سیستم ارتباطات توجه شده و اصطلاحاً هم‌افزایی صورت گرفته، در سطح بالاتری از نمرات روش فردی قرار گرفته است. از این‌رو، به نظر می‌رسد توجه به شیوه‌های پرورش خلاقیت علاوه بر تمرکز در سطح فردی، در سطح گروهی نیز در حیطه برنامه‌ریزی آموزش، لازم و ضروری خواهد بود.

واژگان کلیدی

فرایند طراحی معماری، شیوه طراحی، حل مسئله، خلاقیت فردی، خلاقیت گروهی.

* این مقاله برگفته از رساله دکتری نگارنده اول با عنوان «بازخوانشی نو از مفهوم خلاقیت، خاستگاه و جایگاه توجه به آن در گام‌های فرآیند حل مسئله معماری مطالعه موردی: آثار شاخص معماری حال حاضر ایران» به راهنمایی نگارنده دوم و مشاوره نگارنده سوم در دانشگاه آزاد اسلامی، واحد تهران مرکزی است.

Ehsan_mousavi0@yahoo.com

Javidinejad.mehrdad@gmail.com

gheslami@ut.ac.ir

** گروه معماری، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران.

*** گروه معماری، واحد تهران مرکزی، دانشگاه آزاد اسلامی، تهران، ایران. (نویسنده مسئول)

**** گروه معماری، دانشکده هنرهای زیبا، دانشگاه تهران، تهران، ایران.

مقدمه

امروزه پاسخ‌گویی به مسائل بنیادین طراحی و به طور مشخص چیستی و چگونگی آن که از مهم‌ترین موضوعات پژوهشی در دهه‌های اخیر در حیطه معماری و به طور مشخص طراحی بوده است؛ از مسیر جریان طراحی‌پژوهی ممکن خواهد بود. از جمله مهم‌ترین مسائل مرتبط با آن می‌توان به خلاقیت اشاره کرد که به طور قابل ملاحظه‌ای با داشت طراحی عجین شده و در عرصه عمل و نظر معماري اعم از حیطه طراحی و آموزش معماري حائز اهميت است. شايد اغراق نباشد اگر بگويم بقا و تعالي در معماري وابسته به ميزان توجه و اهميت است که برای ظهور و گسترش و ارتقا اين توانايي به عمل مي آيد. حال با گذر از بيان بستر مطالعاتي اين پژوهش، به طور مشخص از جمله مهم‌ترین مسائلی که امروزه شاهد آن هستيم، اين است که برخی هنوز با توجه به پيچيدگی در مسائل و چندوجهی شدن آنها، طراحی خلاقانه را فراورده تفکر انفرادي دانسته و تصور می‌کنند و معماران خلاق، بهنهایی به خلق و طراحی آثار خود می‌پردازن. اين در حالی است که آنچه در واقعیت رخ می‌دهد، خلاف اين تصور را نشان می‌دهد و در واقع، گویی خلق اثری خلاقانه در انزوا شکل نمی‌گيرد. به بيان ليم، خلاقیت به عنای فعالیت فردی نیست، بلکه از طریق متقابل بین گروههای کوچک هم‌فکر نیز می‌تواند تجلی یابد. به بيان دیگر، خلاقیت، جمع‌آوری و گردآوری اطلاعات نیست. بلکه فعالیت خلاق نیازمند توانایی تشخیص و ترکیب اطلاعات و ایده‌های موجود برای دستیابی به راهکارهای جدید با خلق برنامه‌ها و دستورالعمل‌های نوین است (اسلامی، ۱۳۹۲). از این‌رو، نقش دیگران و هم‌افزایی آنان در پیشبرد اهداف خلاقانه نقش اثر پر اهمیت خود را به خوبی جلوه‌گر می‌کند؛ اما با این وجود روشی است که طراحی معماري علاوه بر ذوق و خلاقیت فردی، بر هم‌افزایی گروهی و حمایت از ایده‌های مشترک متكی است. اما پرسش اصلی اين پژوهش آن است که در برخورد با مسئله و حل خلاقانه آن در فرایند طراحی معماري، حرکت در ميسر و روش فردی، محصول خلاقانه‌تری خواهد داشت یا گروهی؟

پيشينه پژوهش

با بررسی پيشينه پژوهش، در نگاهی کلي می‌توان دریافت که تنوع ديدگاهها و زمينه‌های نگرش به موضوع قابل توجه است. در زمينه اثربخشی و سنجش شيوه برخورد گروهی و فردی با موضوعات مرتبط با معماري و يا مشابه، پژوهش‌های متعددی انجام شده است. اما در مجموع می‌توان اذعان داشت پژوهشی که سنجش ميزان خلاقیت را از دریچه نگاه مبتنی بر تفکر در انزوا و دنيای شخصی ذهن طراح (فردی) در مقایسه با همان افراد (گروه) مورد تجزیه و تحلیل قرار داده باشد، صورت نگرفته است. مائی اى مام و همکاران در سال (۲۰۱۹) در مقاله‌ای به بررسی آموزش مبتنی بر کار گروهی در کلاس طراحی و چگونگی تأثير آن بر بهبود فرایند طراحی هریک از دانشجویان پرداخته‌اند که اثرگذار است. يافته‌های پژوهش نشان داد اين روش بر آموزش دانشجویان بسيار اثرگذار بوده و موجب افزایش انگيزه آنها می‌گردد. همچنين اين امر با توجه به ايجاد وضعیتی که دانشجویان از طریق آن می‌توانند دانش خود را به استراتاک گذارند، موجب ارتقا يادگیری و خلاقیت خود نیز می‌شوند (2019, Maii Emam et al.). رندز و گاسمر در سال (۲۰۱۷) در مقاله‌ای بر چگونگی طراحی کلاس و تأثير آن بر مشارکت دانشجویان در کار گروهی تأکيد کرده و پيشنهادهایی را به منظور بهبود طراحی مجدد کلاس‌های يادگیری فعال ارائه می‌دهد. يافته‌ها نشان می‌دهد چگونگی طراحی کلاس درس از طریق ابزارهای يادگیری کم هزینه، سبب برقراری تعامل فکری و اجتماعی شده و سبب بهبود فعالیت و مشارکت افراد در کار گروهی می‌گردد (Rands & Gansemer, 2017). موسوی و اکبرزاده (۱۴۰۰) در مقاله‌ای با تأکيد بر نقش گروه و كيفيات متأثر از آن در معماري، به بررسی عوامل محيطی حاكم بر گروه در ارتقا و يا تضعيف عملکرد گروه پرداخته‌اند که در نهايیت با توجه به تأثير مستقيم آموزش فعالیت گروهی بر آينده حرفه‌اي دانشجویان، با بيان تئوري شخصی‌سازی فضای گروهها و اينکه چه مؤلفه‌های فيزيکي در کلاس معماري سبب ارتقا انگيزش دانشجویان برای انجام فعالیت گروهی می‌شود، كالبد فيزيکي کلاس را بر ترغيب دانشجویان معماري به انجام کارهای گروهی مؤثر قلمداد کردن (موسوی و اکبر زاده، ۱۴۰۰). حسیني و همکاران در سال (۱۴۰۰) نيز در مقاله‌ای به نقش تفکر خلاق و سبک‌های يادگیری در آموزش طراحی معماري پرداخته که در نهايیت نتایج نشان دادند ميزان خلاقیت و تفکر خلاق با توجه به سبک‌های يادگیری دانشجویان متفاوت است (حسیني و همکاران، ۱۴۰۰). ايسا در سال (۲۰۱۲) در مقاله‌ای با بررسی مشارکت در کار تیمي و تکنيک‌های کار گروهی برای ارتقا مهارت‌های دانشجویان از جمله حل مسائل، بر ضرورت کار گروهی در زمان حال حاضر تأکيد می‌کند (Issa, 2012). همچنين ارباس و باس در سال (۲۰۱۵) در مقاله‌ای به نقش انگيزش در بروز خلاقیت تأکيد داشته و در نهايیت در يافته‌های پژوهش آن را اثبات کرده‌اند (Erbas & Bas, 2015). فروزانفر در سال (۱۳۹۴) در پژوهشی اثربخشی بازی‌های گروهی را بر خلاقیت مورد بررسی قرار داده که در نهايیت يافته‌های پژوهش نشان داد بازی‌های گروهی بر افزایش خلاقیت و مؤلفه‌های آن مؤثر است (فروزانفر، ۱۳۹۴). ميررياحي در سال (۱۳۹۱) در مقاله‌ای به سنجش و ارزیابي با تأکيد بر يادگیری مبتنی بر گروه پرداخته که در

نهایت نتایج نشان داد یادگیری مبتنی بر گروه ارتقای کیفیت، ایجاد کلاسی پر انرژی را از طریق افزایش مهارت حل مسئله به دنبال دارد (میریاحی، ۱۳۹۱). درستیان و میرزاخانی در سال (۱۳۹۱) در مقاله‌ای به تأثیر شیوه آموزش گروهی مادران و نسبت آن با افزایش خلاقیت کودکان پرداختند. یافته‌های پژوهش نشان داد مؤلفه‌های سنجش خلاقیت کودکان، در گروه‌هایی افزایش یافته است که مادران آنها تحت آموزش گروهی قرار گرفته‌اند (درستیان و میرزاخانی، ۱۳۹۱). کرباسی در سال (۱۳۹۰) در مقاله‌ای مسیر طراحی معماری را بیان کرده و در نهایت با بررسی معماری گروهی، بر ضرورت امر تیمی در یک فرایند طراحی معماری تأکید می‌کند (کرباسی، ۱۳۹۰). مظفر و همکاران در سال (۱۳۸۷) در مقاله‌ای به نتایجی همچون ضرورت شیوه برخورد گروهی با معماری و نیز برتری آن در مقایسه با کار فردی و همچنین تأکید بر اینکه آموزش افراد در این زمینه مفید بوده و به طرز اثرگذاری می‌تواند این امر را بهبود بخشد، دست یافته‌اند (مظفر و همکاران، ۱۳۸۷). پیرخایی در سال (۱۳۸۶) در مقاله‌ای به شناخت میزان تأثیر فرهنگ جمع‌گرا و فردگرا بر بروز خلاقیت و حل خلاق مسئله با آزمایش بر روی ۱۸۰ دانشجو پرداخته که در نهایت علی‌رغم اینکه فرهنگ‌های فردگرا بیش از فرهنگ‌های جمع‌گرا بر اندیشه‌های خلاقانه توجه کرده، مقایسه میانگین‌های خلاقیت در مرحله پیش‌آزمون و پس‌آزمون در عملکرد گروه جمع‌گرا، افزایش بیشتر نسبت به گروه فردگرا را نشان داد (پیرخایی، ۱۳۸۶). سعادت و صادقی در سال (۱۳۸۴) در مقاله‌ای با هدف تبیین مدل زمینه‌سازی برای خلاقیت، ضمن تعیین شاخص‌ها و عوامل پنهان و آزمون هریک آنها و فهم روابط بین آنها، عوامل فردی را به طور مستقیم و عوامل گروهی را به طور غیرمستقیم در شکل‌گیری خلاقیت مؤثر دانستند (سعادت و صادقی، ۱۳۸۴).

جدول ۱- خروجی ارتباط پژوهش‌های پیشین با پژوهش حاضر

منبع	ارتباط پژوهش‌های پیشین با پژوهش حاضر
Maali Emam et al, (2019)	آموزش مبتنی بر کار گروهی علاوه بر افزایش انگیزه بهبود فرایند طراحی دانشجویان را به دنبال دارد.
Rands & Gansemer, (2017)	مشارکت هرچه بیشتر دانشجویان و بهبود فعالیتها در کار گروهی نیازمند محیط مناسب با فعالیت گروهی است.
Erbas & Bas, (2015)	انگیزه فرد در گروه از عوامل موثر بر بروز خلاقیت است.
موسی و اکبر زاده (۱۴۰۰)	عوامل محیطی موجب ارتقا و یا تضعیف عملکرد گروه می‌گردد.
حسینی و همکاران (۱۴۰۰)	میزان خلاقیت با روش مواجهه و شیوه یادگیری در ارتباط است.
Issa, (2012)	بهره مندی تکنیک‌های خلاقانه مبتنی بر کار گروهی ارتقای مهارت‌های حل مسئله را به دنبال دارد.
فروزانفر (۱۳۹۴)	بهره مندی از تکنیک‌های خلاقانه مبتنی بر کار گروهی (بازی) ایده‌های جدیدی را تولید می‌کند.
میر ریاحی (۱۳۹۱)	یادگیری مبتنی بر گروه افزایش انرژی و ارتقای کیفیت را به دنبال دارد.
درستیان و میرزاخانی (۱۳۹۱)	به کمک شیوه مواجهه گروهی در آموزش می‌توان به ارتقای خلاقیت دست یافت.
کرباسی (۱۳۹۰)	به دلیل ماهیت پیچیده فرایند طراحی شیوه برخورد گروهی در مواجه با موضوع ضروریست.
مصطفوی و همکاران (۱۳۸۷)	امروزه در مواجهه با پیچیدگی‌های موجود در مسائل اجزای یک گروه با کمک هم و با هم‌افزایی می‌توانند چرخ‌زنده‌های ماشین طراحی را به حرکت در آورند.
پیرخایی (۱۳۸۶)	جمع‌گرایی نتیجه‌ای خلاقانه تر از فردگرایی در مواجهه با مسائل خواهد داشت.
سعادت و صادقی (۱۳۸۴)	افزون بر عوامل فردی، توجه به عوامل گروهی در ایجاد خلاقیت حائز اهمیت است.

مبانی نظری پژوهش خلاقیت

خلاقیت به عنوان اندوخته، دستمایه‌ای ارزشمند و اصلی ضروری برای بشر در قرن بیست و یک محسوب می‌شود (Sho, 2017). خلاقیت بهره‌گیری از توانمندی‌های ذهنی به منظور تولید فکر، ایده، معنا و یا مفهومی نوچهت انجام دادن هرچه بهتر امور و یا توانمندی ارائه راه حل جدید برای حل مسائل تعریف می‌گردد (Reche and Perfectt, 2020). به بیان بُعدن، سه نوع خلاقیت به منظور خلق ایده‌های نو وجود دارد. نوع اول خلاقیت آمیخته است که می‌تواند از افکار و ایده‌های آشنا برای خلق ایده نو استفاده کند. نوع دوم خلاقیت اکتشافی است که می‌تواند با بررسی در مفاهیم و مصادیق ساختاری‌بافته ایده جدیدی خلق کند (Peng et al, 2017) و نوع سوم، خلاقیت تحول‌آفرین است که بعضی از قالب‌ها را تغییر داده تا با فرم جدید ظاهر شوند. ازین‌رو، می‌توان از جریان بررسی و دگرگونی فضایی مفهومی به منظور خلق خلاقیت بهره‌مند شد (Boden, 1998). حل مسئله به عنوان جنبه مشترک در خلاقیت هر فرایند محسوب می‌گردد که از جمله اصول پایه طراحی نیز

است (Asemsro & Obinnim, 2020). خلاقیت قسمت مهمی از ظرفیت‌های شناختی و حل مسئله است (Kaufman, 2016). حل مسئله بهمایه فرایند شناختی، به معنای کشف پاسخ شایسته و مناسب بهمنظور دستیابی به هدف‌هاست (سجادی و همکاران، ۱۳۹۹) و باید توجه داشت مهارت‌های حل مسئله نمونه‌ای از اعمال هدفگیری‌انهای هستند که در جهت حل مسئله باشیستی انجام شوند. هر مرتبه در فرایند حل مسئله، نقشی حیاتی دارد. این گام‌ها در برگیرنده تعريف و فرمول‌بندی مسئله، تهیه و تنظیم فهرستی از راه حل‌ها، تصمیم‌گیری، به‌کارگیری راه حل‌ها و نیز سنجش نتایج راه حل‌ها است (قبری طلب و همکاران، ۱۳۹۸). توانمندی در بهره‌گیری از دانش، بهمنظور حل مسئله که از یکسو می‌تواند به راه حل‌های نو و مفید چهت حل مسائل منتهی گردد (Richard et al, 2018) و از سوی دیگر نیز می‌تواند در برگیرنده افکار و ایده‌های نو بوده و در زمینه انتقال دانش موجود به جایگاه‌های جدید و قرارگیری آنها در چارچوب‌های متفاوت تعريف گردد (Birmani و علیزاده پاچی، ۱۳۹۸). باید توجه داشت خلاقیت در وهله اول به صورت فردی است (Adiguzel & Okcu, 2021)، زیرا فرایند خلاقیت نیز متمرکز بر فرایندهایی است که از سوی فرد خلاق دنبال می‌شود تا خلق محصول خلاقانه میسر شود (Lim et al, 2019). فرایند خلاق به عنوان توالی ایده‌ها، افکار و رفتارهایی که منتهی به تولیدات ارزشمند و مناسب می‌شود توصیف می‌گردد (Asemsro & Obinnim, 2020) اما باید توجه داشت خلاقیت در حال حاضر صرفاً در ساختارهای مغز ما قرار نداشته، بلکه از تعامل و کنش میان افراد در یک شرایط زمینه‌ای مناسب ناشی می‌شود (Kang, 2020). به منظور ایجاد خلاقیت باید زمینه‌های گوناگونی در سطح جامعه و نیز در سطح شخص فراهم آید (Kasirer et al, 2020).

فرایند را فراهم می‌آورد (Lim et al, 2019).

باید توجه داشت در خصوص خلاقیت، ابعاد و جنبه‌های آن نیز، محققان و صاحب‌نظران تعريف متعددی بیان نموده‌اند. جمع‌بندی بررسی‌ها در تعريف موجود ارائه شده از خلاقیت، مهم‌ترین ابعاد و جنبه‌های مورد تأکید را نشان می‌دهد. این تعريف عبارت‌اند از: خاستگاه خلاقیت در تعريف: اکاف و ورگار، آرتی، گیلفورد و فروم، فرایند خلاقیت در تعريف: گرلین، کایزر، استین، آتریک، بازرن، کائنو، ساویر و گریفین، خروجی خلاق در تعريف: فرانکن، فروم، گیلفورد، مازلو، کوستلر، استین، آتریک، اکاف و ورگار، بازرن، آمابیل، کونتر و اوپل، کائنو، استرنبرگ، هندی، سیکنرتمی هالی، کوک، ویزبرگ، لوتنز، وودمن، ساویر و گریفین، بارتل و مارتین، اولدهام و کامینگز، لوسیر، تفکر خلاق در تعريف: گیلفورد، هندی، لوسیر، حل خلاق مسئله در تعريف: گیلفورد، اکاف و ورگار و لوتنز، فرد خلاق در تعريف: فروم، مازلو و استرنبرگ و محیط (عوامل گروهی و...). که در تعريف: آمابیل و سیکنرتمی هالی به آن پرداخته شده است (صادقی مال امیری، ۱۳۸۶).

جدول -۲- ابعاد و جنبه‌های تعريف ارائه شده از خلاقیت (ماخذ: صادقی مال امیری، ۱۳۸۶).

درصد	محیط (عوامل گروهی و...)	خاستگاه	فرایند	خروجی	تفکر	حل مسئله	فرد خلاق	ابعاد و جنبه‌های خلاقیت
۰/۰۸	۰/۱۶	۰/۲۸	۰/۹۲	۰/۱۲	۰/۱۲	۰/۱۲	۰/۱۲	۰/۰۸

بر طبق آنچه بیان شد، تعريف ارائه شده از خلاقیت روی هفت بُعد و جنبه از خلاقیت تأکید کرده است، لذا می‌توان نتیجه‌گیری کرد که خلاقیت پدیده‌ای چندبعدی، کثیرالوجه و کلی یکپارچه است. همچنین جدول ۲ نشان می‌دهد از مجموعه تعريف ارائه شده بیشترین تأکید بر روی خروجی خلاق و کمترین تأکید بر محیط (عوامل گروهی و...) می‌باشد. با توجه داشت چگونگی ظهور خلاقیت تا حد زیادی مبنی بر عواملی از جمله: فردی و گروهی است. در خصوص عوامل فردی بیشترین فراوانی ارجاع به تحقیقات عبارت‌اند از: برولین، دراکر، فورد و گیویا، نلسون و کوئیک، دیویس، استرنبرگ و لاپارت، دیسی، تورنس، بارون و هرینگتون و در خصوص عوامل گروهی بیشترین فراوانی ارجاع به تحقیقات عبارت‌اند از: فورمن و فلیپ چاک، فارمر و همکاران، تاشمن، آمابیل، فورد و گیویا، مارتین و شالی، کینگ و اندرسون، پاسکرلا، شین و ژو، شالی و گیلیسون، دیکسون، همچنین برخی از محققین خلاقیت در تحقیقات خویش، دیدگاه خود را از سطح متغیرهای فردی به سمت متغیرهای زمینه‌ای (گروه و ...) توسعه دادند. آن‌ها دریافتند که محیط‌ها، فرسته‌هایی را از طریق رفع محدودیت‌ها و پاداش دادن‌ها برای شکوفایی خلاقیت فراهم می‌نماید. بعضی از مطالعات نشان داد که سیک رهبری، انسجام گروه و میزان هماهنگی گروه اثربخشی گروه و ترکیب گروه مرتبط با خلاقیت می‌باشند (صادقی مال امیری، ۱۳۹۴).

عوامل مؤثر بر خلاقیت

عوامل فردی؛ آیزنگ (۱۹۹۷) بر این عقیده است که تحقیقات انجام شده طی سال‌های مختلف درمورد افراد خلاق، عوامل مشترک شگفت‌انگیزی را نشان می‌دهد (Eysenck, 1997) که به طور کلی کرفت (۲۰۰۱) مهم‌ترین متغیرهای سطح فردی مؤثر بر خلاقیت را شامل

توانمندی (هوشمندی^۱، دانش^۲، مهارت فنی^۳، ویژگی‌های شخصیتی (تصوری قوی از خلاق بودن خود^۴، پشتکار و استقامت^۵، ابهام‌پذیری^۶، ریسک‌پذیری^۷، استقلال^۸، نیاز به موفقیت^۹، اعتماد به نفس^{۱۰})، سبک‌شناختی^{۱۱}، هوش و چالش‌پذیری^{۱۲} بیان می‌کند (Craft, 2001). مهم‌ترین عنصر موفقیت و توامندسازی، فعالیت در زمینه هوشمندی است. هوشمندی هر فرد منحصر به فرد، ذاتی و غیراکتسابی است و زندگی پریار و توامند بر گرد آن سامان می‌باید. برای ساختن توامندی به دو گروه دانش مرتبط با زمینه هوشمندی نیاز است که هر دو اکتسابی و قابل یادگیری می‌باشند. یکی دانش‌بنیادی^{۱۳} و دیگری دانش تجربی^{۱۴} است (باکینگهام و کلیفتون، ۲۰۰۱). مهارت‌ها، شکل ساختاریافته دانش‌های تجربی هستند که اکتسابی و قابل یادگیری می‌باشند. مهارت‌ها به آسانی و بدون کوشش فراوان به دست نیامده (Handy, 1990) و بر اساس تکرار، تجربه و تمرین و به عبارتی به کار بستن دانسته‌ها به دست آمده و از درون می‌جوشند (صادقی مال امیری، ۱۳۸۶).

عوامل گروهی: گروه‌ها محملی برای ارضای نیازهای مختلف فردی می‌باشند. برای مثال مازلوا از عضویت در گروه یا تعلق اجتماعی^{۱۵} به عنوان یکی از نیازهای اساسی آدمی یادکرده و معتقد است انسان ذاتاً موجودی اجتماعی است (Maslow, 1982). بر اساس یکی از نظریه‌های اساسی درباره خلاقیت، یکی از مهم‌ترین کارکردهای گروه، سینزی^{۱۶} خلاق می‌باشد. چنانچه فعالیت‌های خلاق در گروه انجام شود، به صورت متزايد درآمده و حالت سینزیک به خود می‌گیرد؛ زیرا اعضای گروه به واسطه تفاوت‌های فردی، ایده‌ها و راه حل‌های بیشتر و بهتری ارائه خواهند کرد. هرچند به طور سنتی تمرکز اولیه مطالعات خلاقیت، روی فرد بود و چنین وانمود می‌شد که افراد خلاق به تنهایی فعالیت کرده و خلاقیت آنها متأثر از عوامل فردی است، اما تحقیقات نشان می‌دهد که بیشترین کوشش‌های خلاق در محیط گروه به وقوع می‌پیوندد (Mumford, 2000). خلاقیت عمدتاً اقدامی تیمی است (Ford & Gioia, 1995) که ناشی از فرایند تعامل بین اعضای گروه می‌باشد (Mumford & Gustafson, 1988)؛ زیرا عمله خروجی‌های خلاق، نتیجه خلاقیت جمعی و گروهی بوده است؛ که یک فرد به سختی می‌تواند آنها را تصور کند (Ford & Gioia, 1995). از این‌رو، به نظر می‌رسد چالش در سطح گروهی برای آنها یکی که علاوه‌مند به محصولات خلاق هستند، فراهم آوردن متغیرهای گروهی به نحوی است که خلاقیت را در یک زمینه گروهی تحریک نماید. بنابراین، بر اساس مطالعات، مهم‌ترین متغیرهای گروهی مؤثر بر خلاقیت شامل، اندازه گروه، تنوع گروه، انسجام گروه و سیستم ارتباطات گروه بیان می‌گردد.

اندازه گروه: تردیدی نیست که اندازه گروه بر رفتار گروه اثر می‌گذارد (Shaw, 1981). تحقیقات نشان می‌دهد برای انجام کارهای تخصصی، گروه‌های کوچک‌تر پنج تا هفت نفر اثربخش‌تر از گروه‌های بزرگ‌تر عمل می‌کنند. این گروه‌ها به اندازه‌ای بزرگ هستند که می‌توانند داده‌های مختلف و متنوعی تولید کنند و به اندازه‌ای کوچک هستند که همه افراد برای مشارکت در فعالیت‌های گروه فرصت داده می‌شود (Yelton & Bottger, 1983). دبونو بیان می‌کنند که گروه‌های دارای حداقل پنج تا نه نفر عضو و حداقل چهار و حداقل هشت عضو از میزان خلاقیت قابل توجهی برخوردارند (دبونو، ۱۹۹۲).

انسجام گروه: انسجام گروه عبارت‌اند از میزانی که افراد گروه جذب یکدیگر شده، یکدیگر را حمایت کرده و در اهداف گروه منسجم می‌شوند. مطالعات انجام شده نشان می‌دهد که گروه‌های با انسجام بیشتر در مقایسه با گروه‌های با انسجام کمتر، اثربخش‌تر هستند (Robbins, 1996). از این‌رو، هرچه افراد گروه بیشتر جذب یکدیگر شده، از یکدیگر حمایت کنند و اهداف‌شان با گروه هماهنگ‌تر باشد، انسجام گروه بیشتر خواهد شد. همچنین آمایبل معتقد است برای داشتن خلاقیت علاوه بر داشتن تنوع گروهی، اعضای گروه بایستی حمایت متقابلی از یکدیگر داشته باشند؛ زیرا دورهم جمع کردن تنوعی از تخصص‌ها، فرهنگ‌ها، جنسیت‌ها، شخصیت‌ها و... به منظور توسعه خلاقیت در عمل ساده است، اما احتمال اینکه همه افراد از یکدیگر حمایت کنند، کم است. بر این اساس، پیشنهاد می‌کند که برای حمایت اعضای گروه از یکدیگر، گروه بایستی دارای سه مشخصه باشد: اول: علاوه مشترک نسبت به هدف گروه داشته باشند؛ دوم: اعضا عملاً تمايل داشته باشند که به هم گروهی‌های خود خصوصاً در موقع دشواری، کمک کنند؛ سوم: همه اعضا به دانش و دیدگاه منحصر به فرد سایر اعضای گروه اعتقاد داشته و برای آنها احترام قائل شوند (Amabile, 1988).

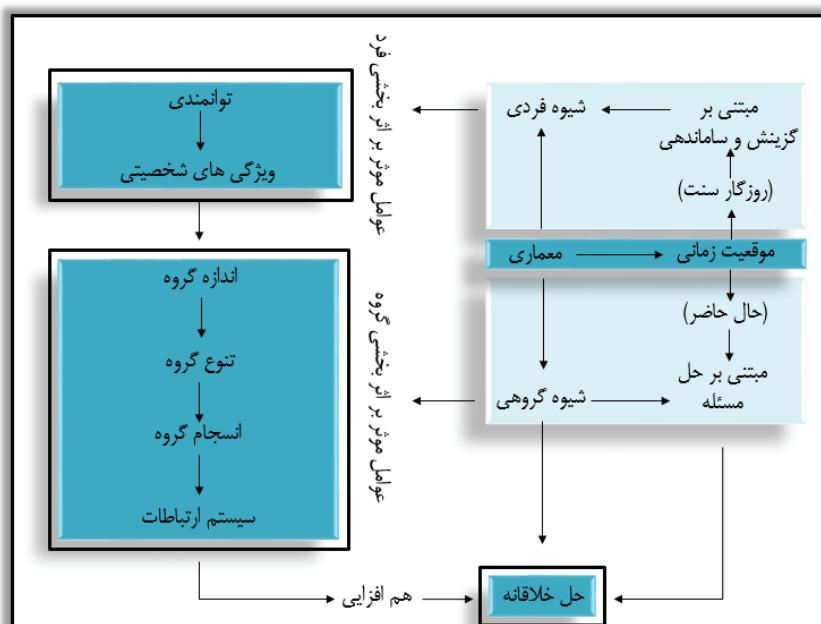
سیستم ارتباطات گروه: ارتباطات را می‌توان تسهیم اطلاعات^{۱۷} و انتقال معنی بین افراد (Katz, 1974). انتقال اطلاعات از فرستنده به گیرنده، به طوری که اطلاعات برای فرستنده و گیرنده قابل درک باشد (افضل خانی و نووه ابراهیم، ۱۳۸۹) و یا فرایند انتقال اطلاعات، احساسات، حافظه‌ها و افکار در میان افراد (Smith et al, 1961)، تعریف کرد. به بیان وست اگر افراد درون گروه‌ها نتوانند در قالب روشی غنی و صادقانه به برقراری ارتباط با یکدیگر و مشارکت در اطلاعات پردازند، گروه نمی‌تواند فرصت‌های لازم را برای ایجاد روش‌های خلاق جهت انجام کارها فراهم آورد. همچنین او درمورد میزان ارتباط بین افراد، بحث می‌کند که کثرت تعامل اعضای گروه ضرورتاً تعیین کننده

وسعتی است که افراد ایده‌ها، اطلاعات و دیدگاه‌های مختلف را باهم مبادله می‌کنند. لذا این خود باعث به وجود آمدن ذخیره جمعی غنی از دانش و فرصت‌های خلاق می‌شود (Ford, Gioia, 1995). ازین‌رو، برای تبیین چرایی، چگونگی و شرایط افزایش ایده‌های خلاق، باید نقش عوامل محیطی (گروهی) خارج از فرد را نیز موردتوجه قرار داد.

تنوع گروه: بیشتر فعالیت‌های گروهی به تنوع از مهارت، تخصص و دانش نیاز دارد. با عنایت به چنین نیازی می‌توان یک نتیجه منطقی گرفت؛ مبنی بر اینکه گروه‌های متعدد، مؤثرتر می‌باشند (Shaw, 1981). منظور از تنوع افراد گروه، داشتن تنوع از دیدگاه‌ها، تفکرات، زمینه‌ها، مهارت‌ها و سبک‌های متفاوت است (Gassmann, 2001). در ادبیات خلاقیت به تنوع گروه به عنوان پیش‌شرط لازم برای عملکرد خلاق نگاه شده است (Amabile, 1998). در واقع تنوع گروه می‌تواند باعث افزایش خلاقیت و نوآوری شود (Gassmann, 2001). آمابیل بر اساس تحقیقات خود پیشنهاد می‌کند اگر می‌خواهید گروه‌های ایجاد کنید که حاصل کار آنها خلاقیت باشد، باید گروه‌هایی خلق کنید که دارای تنوع باشند (Amabile, 1998). همچنین گیلسون تنوع گروه را از نظر جنسیت موردمطالعه قرار داده است و نشان داد افرادی که در گروه‌های متعدد (مذکر و موئنث) کار می‌کنند، در مقایسه با آنها ای که در گروه‌های تک جنسیتی کار می‌کنند، از سطوح خلاقیت بالاتری برخوردارند (Gilson, 2001).

چارچوب نظری

همان گونه که تصویر ۱ نشان می‌دهد، در مدل مفهومی فرض بر این است که در موقعیت زمانی حال حاضر با توجه به ماهیت پیچیده طراحی، یعنی فرایندی مبتنی بر حل مسئله، به منظور حل خلاقانه مسئله در معماری ناگزیر می‌باشد از روش گروهی به این مهم دست یافته. اما باید توجه داشت گروه اثربخش تحت تأثیر مستقیم عواملی چون اندازه، تنوع، انسجام و سیستم ارتباطات است که به هم‌افزایی دست می‌یابد. به واسطه هم‌افزایی، آن چیزی که به نظر می‌رسد به تنها ای امکان‌پذیر نیست، با گروه ممکن خواهد شد.



تصویر ۱ - مدل مفهومی پژوهش

روش تحقیق

در این پژوهش با روش توصیفی-تحلیلی به بررسی داده‌ها و مطالب گردآوری شده پرداخته خواهد شد. همچنین در این پژوهش ماهیت پژوهش از حیث هدف، کاربردی است و به منظور استخراج فاکتورهای سنجش و ارزیابی شیوه طراحی به صورت (فردی یا گروهی) و فراورده طراحی، از روش دلفی استفاده شده است. وقتی محققان به موضوعی خاص علاقمند هستند و یا متوجه اختلاف عقیده در موضوعی خاص می‌شوند و می‌خواهند فارغ از رویکرد خاصی، نظر متخصصان را درباره آن موضوع بدانند و در آن به اجتماعی دست یابند، در عین حال، منابع کافی برای جمع‌کردن این متخصصان در یک جلسه را ندارند؛ روش دلفی راهی پیش روی متخصصان می‌گذارد که بدون نیاز به تعامل و

رویارویی به اجماع دست یابند (Stone fish & busby, 2005). این روش برای نمونه‌گیری گروهی از متخصصان و بهمنظور رسیدن به اجتماع بر سر موضوعی خاص طراحی شده است (Turoff & Linstone, 2002). مبنای این روش این ایده است که دستیابی به توافق از طریق هوش جمعی انسان غالباً معتبر و ارزشمند است (دهقانی و عباسی، ۱۳۸۶).

جامعه آماری، حجم نمونه و روش نمونه‌گیری: جامعه آماری این پژوهش کلیه دانشجویانی می‌باشد که مشغول تحصیل (سال آخر) در رشته معماری مقطع کارشناسی پیوسته و ناپیوسته دانشگاه آزاد اسلامی شهر تهران بوده‌اند که به‌طور داوطلبانه دعوت به همکاری شدند. انتخاب نمونه‌ها در این پژوهش به صورت هدفمند است و در دو مرحله انجام شد. در مرحله اول، نمونه‌ها دانشجویانی هستند که هم از نظر اساتید و هم از نظر هم‌کلاسی‌های آنان در معماری خلاق باشند. در این مرحله ۳۰ نفر به عنوان دانشجویان خلاق معرفی شدند. در مرحله دوم به‌منظور رسیدن به تعداد نمونه‌های موردنیاز این پژوهش ۱۶ نفر، از دو آزمون استفاده شد: یکی "آزمون سنجش خلاقیت عابدی" که به‌منظور هنجاریابی مقدماتی به کار رفت و دیگری "آزمون تفکر خلاق تورنس" که از آن به عنوان ملکی برای سنجش روایی همزمان آزمون خلاقیت عابدی استفاده شد.

پروسه پژوهش به‌منظور دستیابی به حجم نمونه (آزمون سنجش خلاقیت عابدی): این آزمون بر اساس نظریه تورنس در سال ۱۳۶۳ به‌وسیله عابدی (۱۳۷۲) در تهران ساخته شده است. در سال ۱۹۸۶، عابدی و شوماخر در آمریکا به‌علت عدم دسترسی به نسخه اصلی، مواد آزمون را از نو ساختند. نسخه جدید آزمون بازها مورد تجدیدنظر قرار گرفت و اولین بار به‌وسیله انیل و همکاران (۱۹۹۴) تسریح گردید. این آزمون ۶۰ سؤال سه گزینه‌ای دارد که از چهار خرده آزمون (سیالی، بسط، ابتکار و انعطاف‌پذیری) تشکیل شده است؛ یعنی در چهار محور سوالات به بررسی میزان خلاقیت می‌پردازند (دائمی و مقیمی بارفروش، ۱۳۸۳).

جدول ۳- چهار محور اصلی سنجش خلاقیت تورنس

تعريف	بعد
يعني استعداد توليد ایده های فراوان	سياليت
يعني استعداد توجه به جزئيات	بسط
يعني استعداد توليد ایده های بدیع، غیرعادی و تازه	ابتکار
يعني استعداد توليد ایده ها و يا روش های گوناگون	انعطاف پذيری

در این آزمون گزینه‌ها نشان‌دهنده میزان خلاقیت پایین، متوسط و بالا است که نمره یک برای خلاقیت پایین، نمره دو برای خلاقیت متوسط و نمره سه برای خلاقیت بالا در نظر گرفته شده است. مجموع نمرات کسب شده برای هر خرده آزمون، نمایانگر آزمودنی در آن بخش است و مجموع نمرات آزمودنی در چهار خرده آزمون، نمره کلی خلاقیت او را نشان می‌دهد. دامنه نمرات کل خلاقیت هر آزمودنی، بین ۶۰ و ۱۸۰ است و خواهد بود. گوییه‌های ۱ تا ۲۲ بعد سیالیت، ۲۳ تا ۳۳ بعد بسط، ۳۴ تا ۴۹ بعد ابتکار و ۵۰ تا ۶۰ بعد سنجش را می‌سنجد. پایایی آزمون خلاقیت عابدی، از طریق آزمون مجدد دانشآموزان در سال ۱۳۶۳ به این ترتیب به دست آمد: ضریب پایایی بخش سیالی ۰/۸۵، ابتکار ۰/۸۲، انعطاف‌پذیری ۰/۸۰ و بسط ۰/۸۰ (عبادی، ۱۳۷۲)؛ و ضریب همسانی درونی با استفاده از آلفای کرونباخ برای خرده‌آزمون‌های سیالی، انعطاف‌پذیری، ابتکار و بسط روی ۰/۷۵، ۰/۶۶، ۰/۶۱ و ۰/۶۰ به دست آمد (Auzmendi et al., 1966).

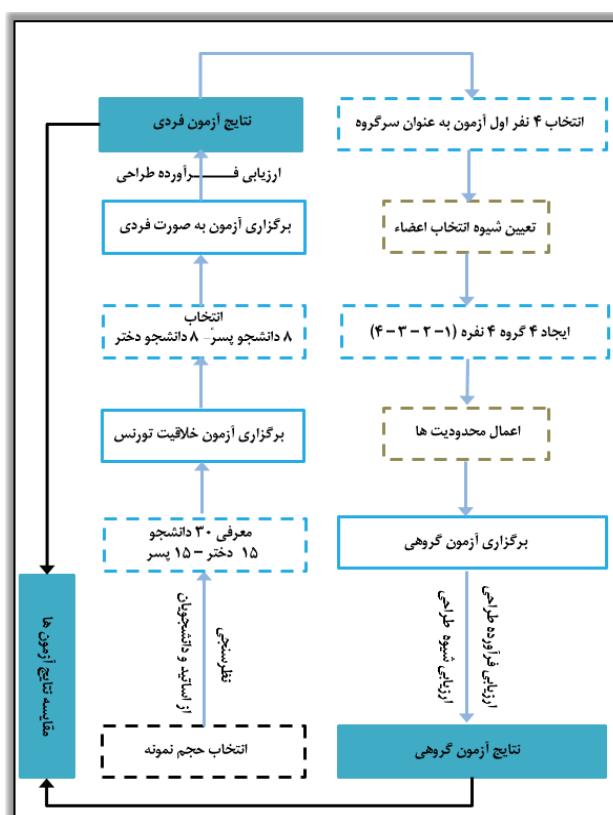
آزمون‌های تفکر خلاق تورنس: از آزمون‌های کلامی و غیرکلامی تفکر خلاق تورنس به عنوان شاخص روایی همزمان آزمون خلاقیت عابدی استفاده شد که در بین ابزارهای سنجش خلاقیت در پژوهش‌ها، بیشترین کاربرد را داشته است. آزمون‌های کلامی و غیرکلامی فعالیت تورنس، دارای دو فرم موازی A و B می‌باشد که در این پژوهش از فرم A استفاده شد. فرم A در آزمون کلامی تفکر خلاق تورنس برای شش فعالیت است که در هر فعالیت، آزمودنی باید به صورت کلامی و در زمان مقرر پاسخ‌های موردنظر را یادداشت کند. آزمون غیرکلامی تفکر خلاق تورنس از سه فعالیت تشکیل شده است که در هر فعالیت می‌باشد در زمان مقرر پاسخ‌های موردنظر را به صورت تصویری ثبت کند. در آزمون کلامی تورنس سه مؤلفه سیالی، انعطاف‌پذیری و ابتکار و در آزمون غیرکلامی تورنس چهار مؤلفه سیالی، ابتکار، انعطاف‌پذیری و بسط اندازه‌گیری شدند. نمره‌گذاری آزمون‌های تفکر خلاق تورنس، مطابق راهنمای نمره‌گذاری در کتاب راهنمای TTCT انجام شد (دائمی و مقیمی بارفروش، ۱۳۸۳). به این صورت بر اساس آزمون، از تعداد ۳۰ دانشجوی خلاق معرفی شده توسط اساتید و دیگر دانشجویان، در نهایت ۱۶ دانشجو که بالاترین نمره را در این آزمون کسب کرده، به‌منظور آزمون عملی انتخاب شدند.

پروسه پژوهش: آزمون عملی نیز در دو مرحله و با فاصله یک هفته انجام شد. مرحله اول؛ آزمون بین ۱۶ دانشجو برگزار شد (۸ دختر و ۸ پسر با بالاترین امتیاز در آزمون خلاقیت تورنس) که از آنها خواسته شد به صورت فردی به طراحی موضوع ارائه شده پیردازند. در مرحله ارزیابی و مقایسه کار دانشجویان در مرحله اول، از اساتید معماری دانشگاه کمک گرفته شد. بدین صورت اساتید به کارهای دانشجویان بر اساس فاکتورهای ارزیابی محصول نمره دادند. در مرحله استخراج فاکتورهای ارزیابی محصول طراحی بر اساس (روش دلفی) نیز از ۴ متخصص در حوزه معماری (اساتید دانشگاه) بهره گرفته شد. با کمک روش دلفی، می‌توان به اجماع در این مورد رسید؛ زیرا هریک از اساتید فاکتورهای متنوعی برای ارزیابی آثار معماری در نظر می‌گیرند؛ اما لازم بود که هریک از این فاکتورها، جمع‌آوری، دسته‌بندی و خلاصه شوند که در نهایت در قالب جنبه‌های کالبدی، کارکردی و فنی بیان شد تا به کمک آن بتوان کارهای معماری دانشجویان را ارزیابی و مقایسه نمود. این مرحله با کمک مصاحبه و نظرخواهی از آنها انجام شد.

مرحله دوم؛ آزمون گروهی با فاصله یک هفته از آزمون فردی انجام شد. روند برگزاری چنین بود؛ رتبه‌های ۱ تا ۴ آزمون فردی (طبق امتیازات کسب شده در آزمون؛ ۱ خانم و ۳ آقا) به عنوان سرگروه انتخاب شدند. تشکیل گروه‌ها بر طبق قاعده بوده و تعداد افراد گروه‌ها یکسان است و برای انتخاب اعضای برخی از گروه‌ها، محدودیت ایجاد شد که به شرح ذیل است:

جدول ۴- ساختار گروه‌ها در آزمون

گروه آزمون فردی	رتبه سرگروه در	مسئول انتخاب اعضاء گروه	حدودیت	اندازه	انسجام	سیستم ارتباطات	نوع
۱	۱	سرگروه حق انتخاب ندارد	(افراد باقی‌مانده)	دارد	-	-	-
۲	۲	سرگروه	جنسیت دختر و ارتباطات فقط درون گروهی	دارد	دارد	دارد	دارد
۳	۳	سرگروه	جنسیت پسر و بدون محدودیت	دارد	دارد	دارد	دارد
۴	۴	سرگروه	جنسیت مختلط بدون محدودیت	دارد	دارد	دارد	دارد



تصویر ۲- ساختار مراحل انجام پژوهش

اعمال محدودیت‌ها مبتنی بر عوامل مؤثر بر گروه (اندازه، انسجام، سیستم ارتباطات و نوع) بوده است تا اثربخشی هریک از عوامل، مورد سنجش و ارزیابی قرار گیرد. همچنین در هنگام انتخاب اعضاء توسط سرگروه، بهدلیل اینکه همه افراد با نمرات خلاقیت فردی بالا در یک گروه قرار نگیرند، رتبه آزمون فردی افراد برای سرگروه مشخص نبود.

در مرحله ارزیابی محصول و مقایسه کارگروه‌ها، مطابق مرحله اول اساتید به کارهای گروهی بر اساس فاکتورهای ارزیابی محصول دوم به صورت گروهی، به منظور استخراج فاکتورهای ارزیابی محصول طراحی، بهمند استخراج فاکتورهای ارزیابی محصول طراحی مجدد بر اساس «روش دلفی» از اساتید دانشگاه بهره گرفته شد (تدوین فاکتورهای تأثیر گروه بر محصول طراحی). به کمک پرسشنامه تصویری، اساتید و متخصصان نتایج در دو گروه «شیوه فردی» و «شیوه گروهی» را بررسی کردند. از متخصصان خواسته شد تا به هریک از عوامل استخراج شده از مرحله دلفی، نمره‌ای از صفر تا ۱۰۰ بدهند. این ارزیابی در هر دو شیوه فردی و گروهی انجام شد تا بتوان نتیجه کار دو گروه را با هم مقایسه نمود.

یافته‌های تحقیق

سنچش روایی هم‌زمان آزمون خلاقیت عابدی؛ در این پژوهش برای تعیین روایی هم‌زمان آزمون خلاقیت عابدی، از آزمون خلاقیت تورنس استفاده شد. بهمنظور به دست آوردن ضریب همبستگی دو آزمون، آزمون تورنس روی ۳۰ نفر از دانشجویان نمونه تحقیق اجرا گردید که آزمون خلاقیت عابدی روی آنها اجرا شده بود (جدول ۵). محاسبه همبستگی بین خرد آزمون‌های آزمون تورنس و آزمون عابدی به این دلیل ضروری است که چهار مقوله موجود در آزمون‌های خلاقیت، کاملاً از یکدیگر مجزا نیستند و بین آنها ارتباطی نسبی وجود دارد. به همین علت، رابطه بین مقولات خلاقیت دو آزمون محاسبه گردید تا میزان همبستگی آنها با یکدیگر مشخص گردد.

جدول ۵- رابطه بین مقولات خلاقیت دو آزمون

آنعطاف‌پذیری	ابتکار	بسط	سیالی	آزمون خلاقیت عابدی و آزمون تفکر خلاق تورنس
۰/۳۵۷	۰/۳۷۰	۰/۲۸۳	۰/۴۳۲	سیالی
۰/۱۹۹	۰/۱۳۲	-۰/۱۸۴	۰/۲۱۲	بسط
۰/۳۶۹	۰/۴۱۱	۰/۱۳۴	۰/۴۴۷	ابتکار
۰/۴۵۲	۰/۴۰۵	۰/۲۷۱	۰/۴۶۸	آنعطاف‌پذیری

مطابق جدول فوق، بالاترین میزان همبستگی (۰/۴۶۸) بین خرد آزمون آنعطاف‌پذیری در آزمون تورنس و خرد آزمون سیالی در آزمون عابدی و پایین‌ترین میزان همبستگی (۰/۱۳۲) بین خرد آزمون بسط در آزمون تورنس و خرد آزمون ابتکار در آزمون عابدی به دست آمد. همچنین از همبستگی خرد آزمون‌ها مطابق جدول ۵ بالاترین همبستگی خرد آزمون‌های سیالی، بسط، ابتکار، آنعطاف‌پذیری به دست آمد (جدول ۶).

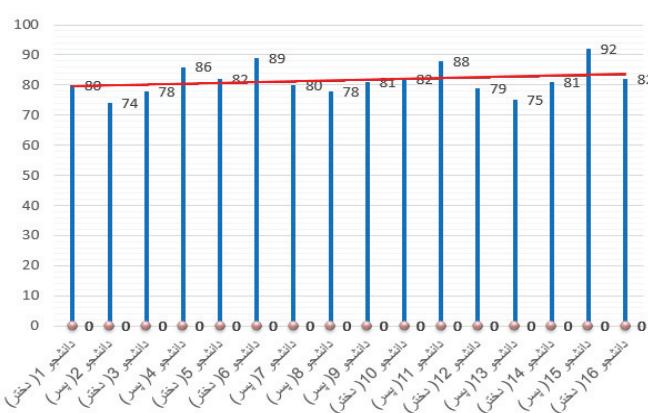
جدول ۶- همبستگی خرد آزمون‌ها

۰/۴۳۲	همبستگی خرد آزمون سیالی دو آزمون
۰/۱۸۴	همبستگی خرد آزمون بسط دو آزمون
۰/۴۱۱	همبستگی خرد آزمون ابتکار دو آزمون
۰/۴۵۲	همبستگی خرد آزمون آنعطاف‌پذیری دو آزمون

سنچش پایابی آزمون؛ پایابی آزمون نشان می‌دهد نمرات افرادی که با آزمودنی واحد ارزیابی شده‌اند تا چه حد ثبات دارد. از میان روش‌های محاسبه پایابی مشهورترین ابزار برای آزمون قابلیت اعتماد پرسشنامه، یا همان پایابی، ضریب آلفای کرونباخ است که بهمنظور محاسبه همسانی درونی ابزار اندازه‌گیری از جمله پرسشنامه‌هایی که ویژگی‌های مختلفی را می‌سنجند، به کار می‌رود. به این ترتیب، ضریب همسانی درونی با استفاده از آلفای کرونباخ در خرد آزمون‌های سیالی، بسط، ابتکار و آنعطاف‌پذیری به ترتیب ۰/۷۶، ۰/۷۹، ۰/۸۳ و ۰/۸۸ به دست آمده است. بر اساس مقادیر محاسبه شده، می‌توان نتیجه گرفت تمامی متغیرهای تحقیق از لحاظ پایابی مناسب به شمار می‌روند.

یافته‌های مرحله اول آزمون عملی (فردی):

هدف اصلی پژوهش حاضر سنچش میزان خلاقیت معماری در دو سطح فردی و گروهی بهمنظور دستیابی به استراتژی مطلوب در حیطه آموزش خلاقیت و تقویت آن، نیل به نتایج مطلوب در حیطه حرفة معماری خواهد بود. ازین‌رو، در این بخش ابتدا به ارائه داده‌های کمی حاصل از فرایند آزمون (نمرات ۰ تا ۱۰۰) در مراحل فردی و سپس گروهی پرداخته و در نهایت به مقایسه میزان خلاقیت در هر دو سطح خواهیم پرداخت.



تصویر ۳- نمودار ارزیابی خلاقیت محصول طراحی در مرحله فردی

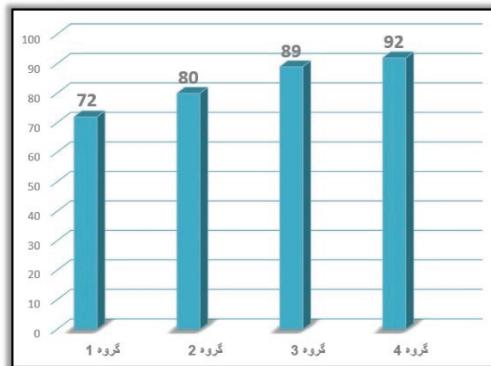
مطابق راهنمای آزمون بیان شده، در این مرحله برای ارزیابی و مقایسه کار دانشجویان از اساتید معماری دانشگاه کمک گرفته شد. بدین صورت که اساتید به کارهای دانشجویان بر اساس فاکتورهای ارزیابی محصول نمره دادند. همچنین یادآور می‌گردد در مرحله استخراج فاکتورهای ارزیابی خلاقیت محصول طراحی بر اساس (روش دلفی) نیز از اساتید دانشگاه بهره گرفته شد. در این آزمون موضوع طراحی برای همه یکسان و به هیچ‌یک از دانشجویان اجازه ارتباط با دیگران در جهت هم‌فکری برای دستیابی به ایده و... داده نشد. در انتهای نمرات فاکتورهای ارزیابی خلاقیت در محصول طراحی شده، از میان ۱۶ دانشجو، رتبه‌های ۱ تا ۴ آزمون فردی، نمره ۹۲ دانشجوی شماره ۱۵ (پسر)، نمره ۸۹ دانشجوی شماره ۶ (دختر)، نمره ۸۸ دانشجوی شماره ۱۱ (پسر)، نمره ۸۶ دانشجوی شماره ۴ (پسر)، به عنوان سرگروه انتخاب و بر طبق قاعده‌ای تعریف شده به شرح زیر به انتخاب اعضاء گروه پرداختند (جدول ۷).

جدول ۷- گروه‌بندی و مشخصات اعضاء، نمرات کسب شده آزمون فردی و میانگین نمره گروه

میانگین	اعضاء گروه				سرگروه				نمره	نمره	کد
نمرات	نمره	نمره	نمره	نمره	حدودیت	کد	کد	کد	آزمون	آزمون	دانشجو
فردي	فردي	آزمون	آزمون	آزمون	گروه	سرگروه	گروه	سرگروه	فردي	فردي	دانشجو
۸۴	۹۲	پسر	(سرگروه) ۱۵		بدون انتخاب (افراد باقیمانده)				۸۰	دختر	۱
	۸۲	دختر	۱۰						۷۴	پسر	۲
	۸۲	دختر	۱۶						۷۸	دختر	۳
	۸۰	پسر	۷						۸۶	پسر	۴
۸۳	۸۹	دختر	(سرگروه) ۶		فقط دختر و ارتباطات فقط دون گروهی				۸۲	دختر	۵
	۸۲	دختر	۵	۸۹					۸۹	دختر	۶
	۸۱	دختر	۱۴						۸۰	پسر	۷
	۸۰	دختر	۱						۷۸	پسر	۸
۸۰/۲۵	۸۸	پسر	(سرگروه) ۱۱		فقط پسر و بدون حدودیت ارتباطات				۸۱	پسر	۹
	۸۱	پسر	۹	۸۸					۸۲	دختر	۱۰
	۷۸	پسر	۸						۸۸	پسر	۱۱
	۷۶	پسر	۲						۷۹	دختر	۱۲
۷۹/۵	۸۶	پسر	(سرگروه) ۴		مختلط بدون حدودیت				۷۵	پسر	۱۳
	۷۹	دختر	۱۲	۸۶					۸۱	دختر	۱۴
	۷۸	دختر	۳						۹۲	پسر	۱۵
	۷۵	پسر	۱۳						۸۲	دختر	۱۶

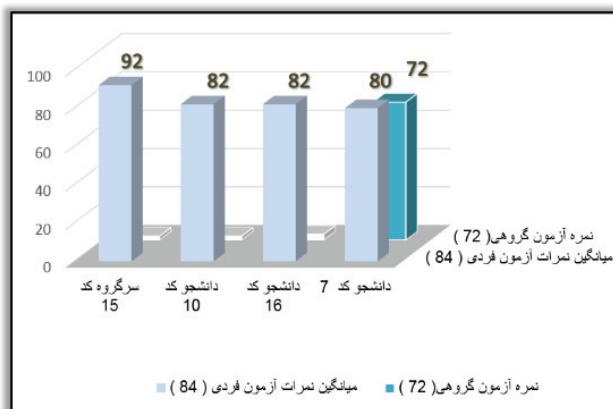
یافته‌های مرحله دوم آزمون عملی (گروهی)؛ آزمون گروهی با فاصله یک هفته از آزمون فردی انجام شد. در این آزمون موضوع طراحی برای همه یکسان بوده اما برای برخی از گروه‌ها محدودیت‌هایی ایجاد شد (جدول ۷). جهت ارزیابی محصول و مقایسه کار گروه‌ها مطابق مرحله اول، اساتید به کارهای گروهی بر اساس فاکتورهای ارزیابی خلاقیت (کالبدی، کارکردی و فنی) در محصول طراحی شده، نمره دادند؛ که نتایج گروهی و هر گروه مجزا در رابطه با اعضاء گروه و میانگین نمرات گروهی بدین شرح است و در تصویر ۴ به مقایسه نمرات آزمون گروهی می‌پردازیم.

گروه ۴، با پایین‌ترین نمرات در بخش آزمون فردی، بالاترین نمره در آزمون گروهی و گروه ۱ با بالاترین نمرات در بخش آزمون فردی، پایین‌ترین نمره در آزمون گروهی را کسب کردند. همچنین گروه ۲ و ۳ با نزدیک‌ترین ساختار گروهی به ترتیب رتبه سوم و دوم را کسب کردند. تغییرات در گروه ۲ نسبت به انتظاری که از اثربخشی گروه در ارتقا خلاقیت محصول وجود داشت، کم بود. در واقع می‌توان گفت هم‌افزایی موردنظر از گروه ۲ در جهت ایجاد مخصوصی خلاقانه‌تر در مقایسه با روش فردی به صورت چشمگیر صورت نگرفت، اما در گروه ۳ این تغییرات در مقایسه با گروه ۲ مطلوب‌تر، اما نسبت به گروه ۴ کمتر بود.



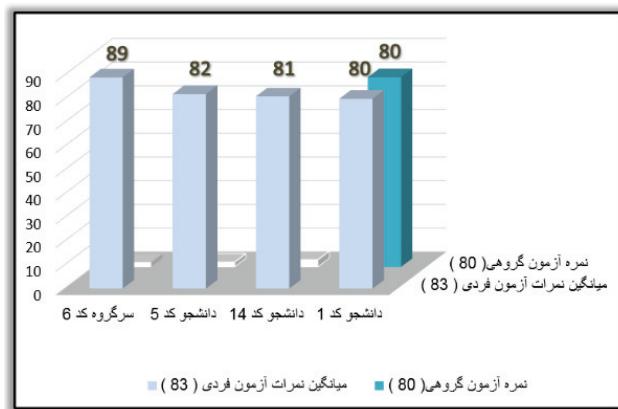
تصویر ۴-نمودار ارزیابی خلاقیت در محصول طراحی در مرحله گروهی

در تصویر ۵ به مقایسه نمرات آزمون گروهی و فردی اعضاء گروه ۱ می‌پردازیم. گروه ۱ علی‌رغم اینکه به لحاظ میانگین نمرات فردی، بالاترین نمرات را در میان گروه‌های دیگر داشته (میانگین نمرات فردی گروه ۱: ۸۴)، و حتی به لحاظ تنوع گروه از نظر جنسیت (۲ دختر و ۲ پسر البته به صورت اتفاقی) برخوردار بوده که طبق مطالعات اندیشمندان حوزه، تنوع جنسیتی عاملی مهم در ایجاد خلاقیت در گروه می‌باشد (گیلسون، ۲۰۰۱)، به‌واسطه سیستم ارتباطات درون‌گروهی نامناسب متأثر از عدم انسجام در گروه، به‌طوری که انتظار است افراد در گروه یکدیگر را حمایت کرده و در جهت هدف‌های گروه منسجم باشند، پایین‌ترین نمره بخش آزمون گروهی (نمره ۷۲) را کسب کرده که از پایین‌ترین نمره آزمون فردی اعضا گروه (۸۰) و میانگین نمرات آزمون فردی اعضا گروه (۸۴) کمتر است. از این‌رو، می‌توان دریافت به‌واسطه موارد متعددی از جمله: سلب اختیارات سرگروه در انتخاب اعضاء، عدم انسجام و نداشتن روحیه تعاملی در بین اعضاء گروه و متعاقباً عدم پویایی در گروه، عمل طراحی به‌شیوه گروهی با هدف ارتقاء خلاقیت محصول طراحی نه تنها موفق نبوده، بلکه استفاده از روش گروهی کاهش خلاقیت معناداری نسبت به روش فردی به‌دلیل داشته است. از این‌رو، می‌توان دریافت خلاقیت مستعدترین افراد در محیط و زمینه نامناسب در حد انتظار صورت نمی‌گیرد.



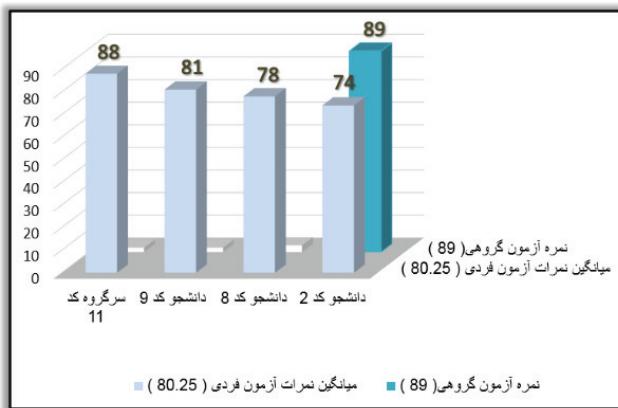
تصویر ۵-نمودار ارزیابی خلاقیت در گروه ۱

در تصویر ۶ به مقایسه نمرات آزمون گروهی و فردی اعضاء گروه ۲ می‌پردازیم. گروه ۲ بر اساس معیار میانگین نمرات فردی اعضاء گروه در رتبه دوم با (میانگین نمرات فردی: ۸۳) و رتبه سوم در میان گروه‌ها با (نمره آزمون گروهی: ۸۰) قرار دارد. در این گروه نمره آزمون گروهی از بالاترین نمره آزمون فردی گروه (۸۹) کمتر و مساوی با پایین‌ترین نمره آزمون فردی گروه (۸۰) است. به‌طور کلی عمل طراحی به‌شیوه گروهی با هدف ارتقاء خلاقیت محصول طراحی نه تنها موفق نبوده، بلکه استفاده از روش گروهی کاهش خلاقیت نسبت به روش فردی را به‌دلیل داشته است، اما در مقایسه با گروه ۱ این کاهش بسیار کم است. همچنین از دیگر عواملی که به‌نظر می‌رسد در وضعیت این گروه نقش دارد، می‌توان به مواردی از جمله: عدم تنوع جنسیتی و محدودیت ارتباطات با خارج از گروه اشاره کرد که در این خصوص تاشمن (۱۹۸۲) به ارتباطات برون‌گروهی مؤثر بر خلاقیت تأکید دارد.



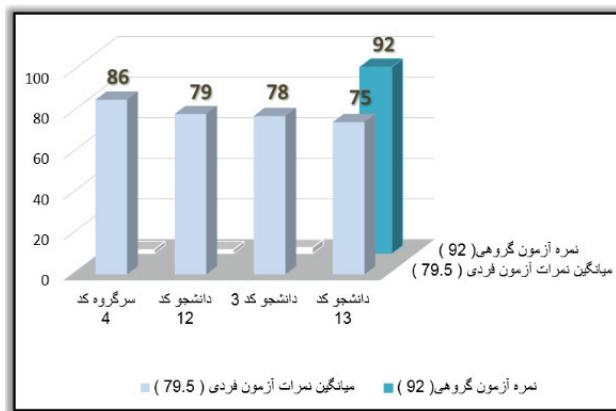
تصویر ۶- نمودار ارزیابی خلاقیت در گروه ۲

در تصویر ۷ به مقایسه نمرات آزمون گروهی و فردی اعضاء گروه ۳ می‌پردازیم. گروه ۳ به لحاظ ساختاری مشابهت زیادی به گروه ۲ دارد. با این تفاوت که محدودیتی که در ارتباطات برای گروه ۲ در نظر گرفته شده بود، در گروه ۳ وجود نداشت. گروه ۳ بر اساس معیار میانگین نمرات فردی اعضاء گروه در رتبه سوم با (میانگین نمرات فردی: $80/25$) و رتبه دوم در میان گروهها با (نمره آزمون گروهی: ۸۹) قرار دارد. در این گروه تأثیر روش گروهی در مقایسه با دو گروه قبل کاملاً مشهود است، به طوری که نمره آزمون گروهی (۸۹) از بالاترین و کمترین نمره ۸۸ و ۷۴ آزمون فردی گروه، بالاتر است. این بدان معناست که روش طراحی گروهی تا حدی مطلوب در دستیابی به محصولی خلاق مؤثر است. همچنین مقایسه نتایج این گروه با گروه ۲ که به لحاظ ساختاری شباهت زیادی با هم دارند نشان می‌دهد؛ عامل ارتباطات برون‌گروهی تأثیر بسزایی در ارتقاء خلاقیت محصول در شیوه طراحی به صورت گروهی خواهد داشت. همچنین در باب اهمیت تنوع جنسیتی گروه می‌توان دریافت عدم تنوع دلیلی بر کاهش خلاقیت نخواهد بود، زیرا در گروه ۲ نیز که تک جنسیتی بود نتیجه بر عکس داشت، اما وجود آن عامل مؤثری بر ارتقاء خلاقیت محسوب می‌گردد.



تصویر ۷- نمودار ارزیابی خلاقیت در گروه ۳

در تصویر ۸ به مقایسه نمرات آزمون گروهی و فردی اعضاء گروه ۴ می‌پردازیم. گروه ۴ علی‌رغم اینکه به لحاظ میانگین نمرات فردی، پایین‌ترین نمرات را در میان گروه‌های دیگر داشته، (میانگین نمرات فردی: $79/5$) اما در رتبه اول در میان گروهها با (نمره آزمون گروهی: ۹۲) قرار دارد. این بدان معناست که روش گروهی تأثیر بسزایی در ارتقاء خلاقیت محصول طراحی شده نسبت به طراحی به روش فردی داشته است. در واقع، در این گروه انسجام، همازی، پویایی، تعامل بین اعضاء، ارتباطات درون و برون‌گروهی قوی، تنوع جنسیت وجود داشته است. در این گروه به‌واسطه تعامل خوب اعضاء با یکدیگر، انجام فعالیت‌های خلاقانه به صورت متزاید درآمده و به‌نوعی، حالت سینزیتیک به خود گرفته بود. از این‌رو، همین موضوع باعث شد افرادی که به لحاظ فردی نمرات کمتری نسبت به دیگر گروه‌ها داشتند، نمره گروهی بالاتری را نسب به گروه‌های دیگر کسب کنند.

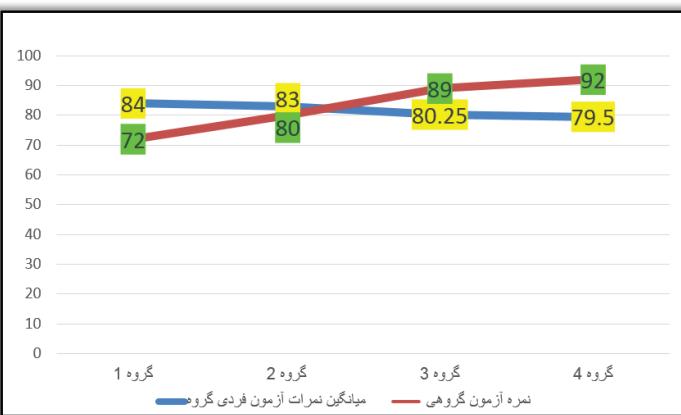


تصویر ۸-نمودار ارزیابی خلاقیت در گروه ۴

به عنوان جمع‌بندی، بر اساس آنچه در بالا بیان شد: نتایج سنجش روش مواجه با موضوع معماری (روش گروهی) که می‌توان از آن به عنوان روشهای مناسب با ساختار پیچیده حال حاضر معماری نام برد، بعد از سنجش روش (فردی) و دریافت نتایج آن، به صورت کنترل شده و با ایجاد محدودیت در جهت تأیید اعتبار آن در آزمودنی با همان موضوع روش فردی و همان افراد در قالب گروه نشان داد؛ بهره‌مندی از شیوه گروهی که صرفاً افرادی گردهم به انجام عمل طراحی معماری بپردازند، نه تنها مثبت نبوده بله طبق آنچه در آزمون دیده شد، کاهش خلاقیت نسبت به روش فردی را نیز به دنبال دارد (جدول ۸ و تصویر ۹).

جدول ۸- مقایسه اثربخشی گروه بر خلاقیت فرآورده طراحی

گروه	میانگین نمرات فردی گروه	نمرات آزمون گروهی	نتیجه اثربخشی گروه بر خلاقیت فرآورده معماری	منفی
۱	۸۴	۷۲		
۲	۸۳	۸۰		
۳	۸۰/۲۵	۸۹		
۴	۷۹/۵	۹۲		



تصویر ۹- مقایسه اثربخشی شیوه فردی و گروهی بر خلاقیت فرآورده طراحی

بحث و نتیجه‌گیری

پژوهشی که از نظر گذشت، با هدف اثربخشی شیوه برخورد گروهی در مواجهه با مسئله معماری بر خلاقیت با طرح یک سؤال به عنوان مقدمه‌ای بر سؤال اصلی آغاز شد که؛ امروزه با توجه به پیچیدگی در مسائل و تحولات گسترده در گستره جهان معماری آثاری که خلاقانه خطاب می‌گرددند، آیا در انزوا و بر پایه تصور فردی طراح شکل می‌گیرد؟ بررسی‌ها نسبت به موقعیت زمانی نشان داد؛ هرچند در روزگار سنت به واسطه ماهیت ساده طراحی نسبت به وضعیت امروز که ماهیتاً فرایندی مبتنی بر گرینش و ساماندهی بود، در بیشتر موارد طراحی خلاقانه

می‌توانست به تنهایی مبتنی بر شخص خلاق و دنیای ذهنی او در انزوا شکل گیرد، اما به واسطه وضعیت امروز معماری و آنچه در واقعیت مشاهده می‌کنیم، یعنی ماهیت پیچیده و فرایندی مبتنی بر حل یک مسئله و یا مسائل متعدد و به تعییری شباهت به باز کردن یک جعبه سیاه، به نظر می‌رسد: طراحی خلاقانه به ندرت توانایی شکل‌گیری مبتنی بر شخص و دنیای ذهنی او را خواهد داشت و برای ظهور خلاقیت و ارتقاء آن در آثار معماری ناگزیر، می‌باشد از روش گروهی به این مهم دست یافت.

جدول ۹- تفاوت‌ها در رویکرد سنتی و مدرن در تعاریف طراحی معماری

رویکرد	نگرش	اولویت
ستی	گزینش اجزا برای دست یافتن به کلی واحد	ساماندهی
مدرن	فرایند طراحی را تجزیه یک مسئله، حل اجزاء و ترکیب راه حل‌ها به منظور رسیدن به پاسخ صحیح	مسئله و حل آن

همچنین به نظر می‌رسد مبتنی بر تفاوت‌ها در رویکرد سنتی و مدرن روند دگرگونی برداشت‌ها از ماهیت طراحی را چنین تبیین نمود:

جدول ۱۰- روند دگرگونی برداشت‌ها از ماهیت طراحی

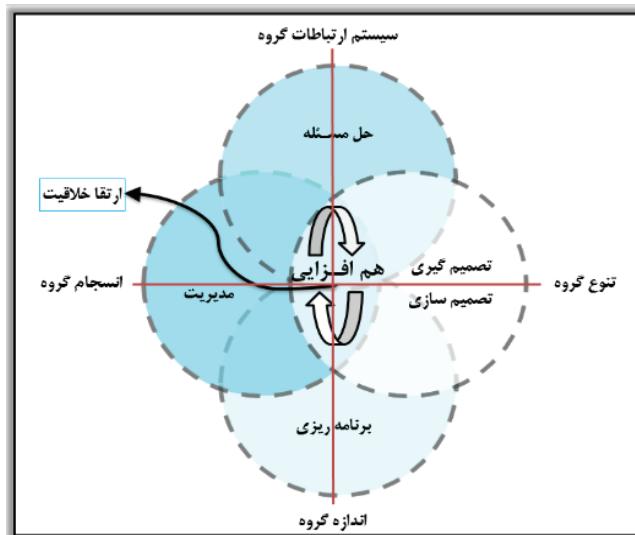
موقعیت زمانی	ماهیت طراحی	نحوه ظهور خلاقیت
روزگار سنت	عدم پیچیدگی و فرایندی	طراحی خلاقانه می‌توانست تنها مبتنی بر شخص خلاق و دنیای ذهنی او در انزوا شکل گیرد.
امروزه	ماهیت پیچیده و فرایندی مبتنی بر حل یک مسئله و شباهت به باز کردن یک جعبه سیاه	طراحی خلاقانه به ندرت توانایی شکل‌گیری مبتنی بر شخص و دنیای ذهنی او را خواهد داشت و برای ظهور خلاقیت ناگزیر، باید از روش گروهی به این مهم دست یافت.

نتایج حاصل از پژوهش نشان داد شیوه برخورد گروهی با پیش شرط توجه به عوامل مؤثر بر اثربخشی گروه بر خلاقیت تأثیر دارد. در مقایسه تطبیقی به تحقیقات و یافته‌های دیگر پژوهشگران، نتایج این بخش از پژوهش با تحقیقات موسوی و همکاران (۱۴۰۰)، حسینی و همکاران (۱۴۰۰)، ایسا (۲۰۱۲)، درستیان و میرزاخانی (۱۳۹۱)، همسو است. ارزشمندی گروه بر نظریات متعددی بنا شده است که بخشی از آنها عضویت در گروه و فعالیت گروهی را به عنوان یکی از نیازهای اساسی آدمی یاد کرده و معتقد است که انسان ذاتاً موجودی اجتماعی است. قدمت این نظریه به مازلو در سال (۱۹۸۲) بر می‌گردد. در سال‌های اخیر در این خصوص پژوهش‌های مبتنی بر اثربخشی گروه بر خلاقیت را در پی درک اشتراک نتایج بیشتر این پژوهش‌ها اثربخشی گروه بر خلاقیت را در بر می‌گیرد. برخی پژوهش‌ها نیز نشان داده‌اند چنانچه ما در پی درک شرایط برای خلاقیت باشیم، بایستی فراتر از ویژگی‌های فردی افراد رفته و عوامل گروهی را مورد بررسی قرار دهیم. برخی پژوهش‌ها نیز نشان داده‌اند که بین آموزش و یادگیری مبتنی بر کار گروهی و بهبود فرایند طراحی نوآموزان رشته ارتباط وجود دارد که نتایج پژوهش مائی ای مام و همکاران (۲۰۱۹)، و مطالعات متعدد مشابهی آن را در بر می‌گیرد.

برخی پژوهش‌های دیگر نیز نشان داده‌اند که بین محیط میزان مشارکت در گروه و بهبود عملکرد شیوه گروهی با هدف ارتقاء تعامل فکری نوآموزان رشته، ارتباط وجود دارد که نتایج پژوهش رندز و گانسر (۲۰۱۷) و مطالعات متعدد مشابهی آن را در بر می‌گیرد. یافته‌های پژوهش سعادت و صادقی (۱۳۸۴)، با هدف تبیین مدل زمینه‌ساز خلاقیت نشان می‌دهد: عوامل فردی به طور مستقیم و عوامل گروهی به طور غیرمستقیم در شکل‌گیری خلاقیت سهیم است. این نتایج ما را به این سمت رهنمون می‌سازد که بین مؤلفه‌های فردی (توانمندی و شخصیتی) و مؤلفه‌های مؤثر بر گروه (اندازه، انسجام، تنوع و سیستم ارتباطات) ارتباط وجود دارد و علاوه بر توجه به عوامل فردی، در حال حاضر فراهم کردن مقتدرانه گروهی بهنحوی که خلاقیت را در یک زمینه گروهی تحریک نماید، الزامیست.

همچنین یافته‌های پژوهش نشان داد: امروزه در مواجهه با پیچیدگی‌های موجود در مسائل، اجزای یک گروه با کمک هم و با هم‌افزایی می‌توانند به حل خلاقانه مسائل دست یابند. از این‌رو، باید در نظر داشت هنگامی استفاده از روش گروهی تأثیر مثبت در خلاقیت فراورده خواهد داشت که به‌اصطلاح سینرژی (هم‌افزایی) صورت گیرد. هم‌افزایی زمانی رخ خواهد داد که مجموعه‌ای از تلاش‌های آگاهانه، منسجم و هماهنگ افرادی برای دستیابی به هدف یا اهدافی مشترک صورت گیرد؛ که به نظر می‌رسد از پیامدهای آن، ارتقاء خلاقیت خواهد بود؛ که در گروه ۳ و به طور کاملاً مشهود در گروه ۴ با توجه به پایین‌ترین میانگین نمرات فردی گروه و بالاترین رتبه در نمرات آزمون گروهی، هم‌افزایی دیده شد که ارتقاء خلاقیت را به دنبال داشت.

همچنین در یک جمع‌بندی در رابطه مؤلفه‌های مؤثر بر اثربخشی گروه بر برنامه‌ریزی گروه اثر می‌گذارد، زیرا تعداد مناسب افراد موجب خواهد شد گروه برنامه‌خود را عملی کند. گروه‌های چهار الی هشت عضو از میزان خلاقیت چشمگیری در قیاس با دیگر گروه‌ها برخوردارند. البته باید توجه داشت بهترین تعداد افراد در گروه رابطه مستقیم با فرایند تصمیم‌سازی و تصمیم‌گیری دارد. اکثرًا در گروه‌هایی با تعداد اعضا متناسب، توافق در میان اعضا سریع‌تر به وجود می‌آید. ایجاد تنوع و تفاوت در گروه، برتری عمدت‌ای محسوب می‌گردد. یکی از مهم‌ترین اثرات گروه‌های غیرهمگن، وجود تفاوت نظر و عقیده میان افراد است که پذیرفتن آن مورد تأکید است. زیرا افراد در زمان تصمیم‌سازی و اتخاذ تصمیم‌های مهم به دنبال افرادی بر می‌آیند که موافق با نظر آنها باشند و از مخالفت دوری جویند که نتیجه آن کارکرد ضعیف است. ازین‌رو، تنوع و ایجاد گروه‌های غیرهمگن به منظور ایجاد خلاقیت مؤثر است. مطالعات متعددی تنوع گروه را از نظر جنسیت نیز موردمطالعه و بررسی قرار داده‌اند که به عنوان مثال یافته‌های گیلسون (۲۰۰۱) نشان داد: افرادی که در گروه‌های متنوع (تنوع جنسیتی) فعالیت می‌کنند، در قیاس با آنها‌ی که در گروه‌های تک جنسیتی فعالیت می‌کرند از سطوح خلاقیت بالاتری برخوردارند. همچنین در خصوص مشخصه انسجام به نظر می‌رسد این مؤلفه خصوصیت و ویژگی گروه‌های موفق است و وجود آن بر اثربخشی هر گروه حیاتی و ضروری بوده و بر مدیریت گروه و چشم‌انداز مشترک گروه به منظور دستیابی به هدف و سهیم شدن اعضاء در این چشم‌انداز مؤثر است. در خصوص سیستم ارتباطات گروه، یافته‌های پژوهش‌های انجام شده می‌دهد که می‌بایست سیستم‌های ارتباطی را آنچنان ایجاد کرد که افراد بتوانند به طور رو در رو از افکار و ایده‌های بدیع دیگر افرادی که فعالیتی مشابه با آنها انجام می‌دهند، آگاهی و اطلاعات کسب کرده و در جهت اهدافی به جز خلق ایده و حل مسئله مورد استفاده قرار دهند. به نظر می‌رسد در خصوص حل مسئله، سیستم ارتباطات قوی به صورت رو در رو به مراتب مؤثرتر از تحلیل داده‌های حاصل از مکتوبات علمی خواهد بود. زیرا پتانسیل موجود در ارتباط رو در رو به افراد توانمندی و قدرت جابه‌جایی سریع افکار، ایده‌ها، تجزیه و تحلیل سریع داده‌ها و دستیابی به اطلاعاتی را می‌دهد که پیوستگی و ارتباط بیشتری با فعالیت آنها داشته و به ارائه پاسخ در جهت حل مسائل کمک می‌کند. مطالعات متعددی ارتباط مستقیم و آزاد بین افراد درون و بیرون گروه را بر خلاقیت مؤثر دانسته‌اند (تصویر ۱۰).



تصویر ۱۰- برهم‌کنش عوامل مؤثر بر گروه و فعالیت‌های پنج گانه خلاق و ضروری برای طراحی

در پایان یادآوری این نکته ضروری است که بهره‌گیری از شیوه گروهی، تنها می‌تواند شرط لازم برای طراحی خلاقانه معماری آن هم در شرایط پیچیده امروز باشد؛ نه شرط کافی.

پی‌نوشت‌ها

- | | |
|--------------------------------------|---------------------------|
| 1. Talent | 6. Tolerance of ambiguity |
| 2. Knowledge | 7. Tolerance of risk |
| 3. Skill | 8. Independence |
| 4. Strong image of the creative self | 9. Achievement |
| 5. Perseverance | 10. Self-confidence |

- | | |
|----------------------------|--------------------------------|
| 11. Cognitive Style | 15. Social or Affiliation need |
| 12. Challenging | 16. Synergy |
| 13. Factual Knowledge | 17. Information sharing |
| 14. Experimental Knowledge | |

منابع

- اسلامی، س. (۱۳۹۲). درس گفتار مبانی نظری معماری، عینکمان را خودمان بسازیم، تهران، موسسه علم معمار.
- افضل خانی، م، نوه‌ابراهیم، ع. (۱۳۸۹). چگونگی برنامه درسی دوره متوسطه به لحاظ پرداختن به مؤلفه‌های فردی و گروهی خلاقیت دانشجویان. نشریه علمی آموزش و ارزشیابی. سال سوم، شماره ۱۰، صص ۸۳-۱۱۰.
- باکینگهام، م و کلیفتون، د. (۲۰۰۱). کشف توانمندی‌ها، ترجمه رضایی‌نژاد، عبدالرضا، تهران، نشر فراء، ۹۰-۲۱.
- بریمانی، ا، علیزاده پاجی، و. (۱۳۹۸). رابطه بین خلاقیت سازمانی و شادکامی با عملکرد سازمانی کارکنان اداره راه و ترابری، نشریه ابتکار و خلاقیت در علوم انسانی، سال نهم، شماره ۳، صص ۲۴-۱.
- پیرخانفی، ع. (۱۳۸۶). تاثیر فرهنگ فردگرایی و جمع‌گرایی بر خلاقیت دانشجویان، نشریه رهبری و مدیریت آموزشی بهار، سال اول، شماره ۱، صص ۲۲-۱۱.
- حسینی، ا، فلامکی، م، حجت، ع. (۱۴۰۰). تبیین الگوی فرایند طراحی فردمحور و مدل آموزش طراحی معماری بر مبنای تفاوت‌های شناختی یادگیرنده‌گان، نشریه هویت شهر، دوره ۱۵، شماره ۳، صص ۵۸-۴۳.
- دائمی، ح، مقیمی بارفروش، ف. (۱۳۸۳). هنجاریابی آزمون خلاقیت. فصلنامه تازه‌های علوم شناختی، سال ششم، شماره ۳ و ۴، صص ۸-۱.
- دبوبو، ا. (۱۹۹۲). خلاقیت جدی، ترجمه بصیری، قاسمی و غفاری پور، مرتضی، تهران، نشر آیینه.
- درستیان، ا، میرزاخانی، پ. (۱۳۹۱). بررسی تأثیر آموزش گروهی مادران بر افزایش خلاقیت کودکان با تأکید بر روش تحلیل رفتار متقابل، نشریه ابتکار و خلاقیت در علوم انسانی، دوره ۲، شماره ۱، صص ۱۰۵-۸۵.
- دهقانی، م، عباسی، م. (۱۳۸۶). روش دلفی در پژوهش‌های خانواده‌درمانی و زوج‌درمانی (مفاهیم و کاربردها) فصلنامه خانواده‌پژوهی دوره سوم، شماره ۴، صص ۸۵۳-۸۳۹.
- سجادی، م، شاه مرادی، م و سلیمی، م. (۱۳۹۹). تاثیر آموزش سازه‌های رباتیک بر تفکر انتقادی و خلاقیت و یادگیری درس ریاضی دانش‌آموزان متوسطه اول شهر تهران، نشریه ابتکار و خلاقیت در علوم انسانی، دوره ۱۰، شماره ۳، صص ۴۰-۱۷.
- سعادت، ا، صادقی، م. (۱۳۸۴). طراحی و تبیین مدلی جهت زمینه‌سازی برای خلاقیت در موسسات پژوهشی کشور (حوزه وزارت علوم، تحقیقات و فناوری)، نشریه دانشور رفتار، دوره ۱۲، شماره ۱۴، صص ۴۶-۳۵.
- صادقی مال امیری، م. (۱۳۹۴). تئوری سیستمی خلاقیت در سازمان، ابتکار و خلاقیت در علوم انسانی، دوره ۴ شماره ۴، صص ۱۶۳-۲۰۷.
- صادقی مال امیری، م. (۱۳۸۶). خلاقیت، رویکرد سیستمی فرد، گروه، سازمان، انتشارات دانشگاه امام حسین، تهران.
- عابدی، ج. (۱۳۷۲). خلاقیت و شیوه‌ای نو در اندازه گیری آن، پژوهش‌های روانشناسی، شماره ۱ و ۲.
- فروزان فر، ف. (۱۳۹۴). اثر بخشی بازی‌های گروهی بر خلاقیت کودکان، کنفرانس ملی آینده پژوهی، علوم انسانی و توسعه، دوره ۱.
- قنبری طلب، م، شیخ‌الاسلامی، ر، فولاد چنگ، م و حسین چاری، م. (۱۳۹۸). دانش فراشناخت و بهزیستی مدرسه. نقش واسطه‌ای کمک‌طلبی تحصیلی، فصلنامه روانشناسی تحولی، دوره ۱۶، شماره ۶۱، صص ۴۹-۶۰.
- کرباسی، ع. (۱۳۹۰). منازل آموزش طراحی معماری ۱ (بر مبنای یک تجربه). نشریه صفحه، دوره ۲۱، شماره ۳، صص ۲۶-۱۷.
- مظفر، ف، خاکزند، م، چنگیز، ف، و فرشاد فر، ل. (۱۳۸۸). معماری گروهی، حلقه مفقوده در آموزش طراحی معماری، نشریه علمی پژوهشی فناوری آموزش، سال سوم، جلد ۳، شماره ۴، صص ۳۴۹-۳۳۷.
- موسوی، م، اکبرزاده، ز. (۱۴۰۰). تعیین مؤلفه‌های کالبدی موثر بر ارتقاء کار گروهی در آتلیه‌های معماری (مطالعه موردی: کلاس‌های معماری دانشگاه مازندران)، نشریه علمی اندیشه معماری، دوره ۵، شماره ۹، صص ۲۶۲-۲۵۰.
- میریاحی، س. (۱۳۸۸). سنجش مهارت‌های طراحی در آموزش معماری، نشریه صفحه، دوره ۱۹، شماره ۲، صص ۱-۱۹.

- Adigüzel, Z. G., & Okçu, V. (2021). Investigation of the Relationship between Perceived Organizational Climate and Teachers' Levels of Organizational Creativity and Organizational Cynicism. *Online Submission*, 8(3), 25-41.
- Amabile, T. M. (1988). A model of creativity and innovation in organizations. *Research in organizational behavior*, 10(1), 123-167.
- Asemro, B. A., & Obinnim, E. (2020). Creative design and working drawing: challenges of fashion design and textile students in technical universities in Ghana. *Arts and Design Studies*, 81, 1-11.
- Auzmendi, E., Villa, A., & Abedi, J. (1996). Reliability and validity of a newly constructed multiple-choice creativity instrument. *Creativity Research Journal*, 9(1), 89-95.
- Boden, M. A. (1998). Creativity and artificial intelligence. *Artificial intelligence*, 103(1-2), 347-356.
- Craft, A. (2001). An analysis of research and literature on creativity in education. *Qualifications and Curriculum Authority*, 51(2), 1-37.
- Emam, M., Taha, D., & ElSayad, Z. (2019). Collaborative pedagogy in architectural design studio: A case study in applying collaborative design. *Alexandria Engineering Journal*, 58(1), 163-170.
- Erbas, A. K., & Bas, S. (2015). The contribution of personality traits, motivation, academic risk-taking and metacognition to the creative ability in mathematics. *Creativity Research Journal*, 27(4), 299-307.
- Eysenck, H. J. (1997). Personality and experimental psychology: the unification of psychology and the possibility of a paradigm. *Journal of Personality and social Psychology*, 73(6), 1224.
- Ford, C. M., & Gioia, D. A. (Eds.). (1995). *Creative action in organizations: Ivory tower visions and real world voices*. Sage Publications.
- Gassmann, O. (2001). Multicultural teams: Increasing creativity and innovation by diversity. *Creativity and Innovation Management*, 10(2), 88-95.
- Gilson, L. L. (2001). Diversity, dissimilarity and creativity: Does group composition or being different enhance or hinder creative performance. In *Academy of Management Meetings, Washington, DC*.
- Handy, C. (1990). *The Age of Unreason* Harvard Business School Press. *Boston, MA*.
- Issa, T. (2012). Promoting Learning Skills through Teamwork Assessment and Self/Peer Evaluation in Higher Education. *International Association for Development of the Information Society*.
- Kang, E. J. (2020). A multilevel analysis of factors affecting kindergartners' creative dispositions in relations to child-level variables and teacher-level variables. *International Journal of Child Care and Education Policy*, 14(1), 1-17.
- Kasirer, A., Adi-Japha, E., & Mashal, N. (2020). Verbal and figural creativity in children with autism spectrum disorder and typical development. *Frontiers in Psychology*, 11, 559238.
- Katz, R. L. (1974). *Skills of an Effective Administrator*. Harvard Business School Press.
- Kaufman, J. C. (2016). *Creativity 101*. Springer publishing company.
- Lim, K. K., Ismail, Z., & Yusof, Y. M. (2019). Fostering mathematical creativity among engineering undergraduates. *International journal of engineering education*, 1(1), 31-40.
- Maslow, A. (1982). Toward a psychology of being. 2nd ed., Princeton, New Jersey, Van Nostrand.
- Mumford, M. D. (2000). Managing creative people: Strategies and tactics for innovation. *Human resource management review*, 10(3), 313-351.
- Mumford, M. D., & Gustafson, S. B. (1988). Creativity syndrome: Integration, application, and innovation. *Psychological bulletin*, 103(1), 27.
- Peng, J., Chen, Y., Xia, Y., & Ran, Y. (2017). Workplace loneliness, leader-member exchange and creativity: The cross-level moderating role of leader compassion. *Personality and Individual Differences*, 104, 510-515.
- Rands, M. L., & Gansemer-Topf, A. M. (2017). The Room Itself Is Active: How Classroom Design Impacts Student Engagement. *Journal of Learning Spaces*, 6(1), 26-33.

- Reche, I., & Perfectti, F. (2020). Promoting individual and collective creativity in science students. *Trends in Ecology & Evolution*, 35(9), 745-748.
- Richard, V., Lebeau, J. C., Becker, F., Inglis, E. R., & Tenenbaum, G. (2018). Do more creative people adapt better? An investigation into the association between creativity and adaptation. *Psychology of Sport and Exercise*, 38, 80-89.
- Robbins, S. P. (1996). Management 5th ed. New Jersey, Englewood Cliffs.
- Shaw, M. (1981). Group dynamics. New York: McGraw-Hall.
- Smith, W. J., Albright, L. E., & Glennon, J. R. (1961). The prediction of research competence and creativity from personal history. *Journal of applied psychology*, 45(1), 59.
- Soh, K. (2017). Fostering student creativity through teacher behaviors. *Thinking Skills and creativity*, 23, 58-66.
- Stone, F. L., & Busby, D. M. (2005). The Delphi method. *Research methods in family therapy*, 238-253.
- Turoff, M., & Linstone, H. A. (2002). The Delphi method-techniques and applications.
- Yetton, P., & Bottger, P. (1983). The relationships among group size, member ability, social decision schemes, and performance. *Organizational Behavior and Human Performance*, 32(2), 145-159

Analysis of the effectiveness of the procedure of dealing with the problem in the architectural design process and its relationship with the level of creativity in the architectural product

Seyyed Ehsan Mousavi, Department of Architecture, Central Tehran Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran.

Mehrdad Javidinejad*, Department of Architecture, Central Tehran Branch, Islamic Azad University, Tehran, Iran.

Seyyed Gholamreza Islami, Department of Architecture, Fine Arts Schools, University of Tehran, Tehran, Iran.

Received: 2021/10/12 Accepted: 2022/1/12

Introduction: Nowadays, due to the complexities in the issues and extensive changes in the world of architecture, the benefit of creativity in design is felt more and more. However, the important point is the issues that are faced by architecture today with these developments, which are different from the challenges and issues of previous eras. As a result, this condition requires a unique procedure for dealing with issues so as to create creative works. The necessity of conducting this research is to pay attention to the effect of creativity and its strengthening in the way of individual or group attention. The aim of the present research is to measure the level of architectural creativity at both individual and group levels to develop the desired strategy in creativity education and strengthen it, achieving the desired results in the area of the architecture profession.

Methodology: In this study, the collected data and materials will be examined with a descriptive-analytical method, and finally, we will analyze the results of the test by drawing diagrams using the quantitative data extracted from the test in the educational environment. This study is applied in terms of purpose. Moreover, the Delphi method was used to extract the factors of measuring and evaluating the design method as "individual or group" and the design product.

Results: Based on the findings of the research, measuring the method of facing the issue of architecture (group method), which can be called a method fitting the current complex structure of architecture, after measuring the (individual) method and receiving its results, as controlled and imposing limitations to confirm its validity in subjects with the same subject of the individual method and the same individuals as a group showed; taking advantage of the group method, in which individuals simply get together to carry out architectural design, is not only positive but according to what was seen in the test, it also leads to a decrease in creativity compared to the individual method.

Conclusion: The results of the research showed that the scores for measuring and evaluating the level of creativity in the designed product in the group method, in groups that pay attention to the variables affecting the group, including size, diversity, cohesion, and communication system, and so-called synergy methods have occurred at a higher level than the scores in an individual method. It should be considered that synergy will occur when there is a set of conscious, coherent, and coordinated efforts by people to achieve a common goal(s) by which the promotion of creativity appears to be one of its consequences. However, it is obvious that architectural design relies on individual taste and creativity as well as group synergy and support for common ideas. Therefore, it appears that, in addition to focusing on the individual level, it is essential to pay attention to the ways of cultivating creativity at the group level in the area of education planning.

Keywords: Architectural design process, Design method, Problem solving, Individual creativity, Group creativity.

* Corresponding Author's E-mail: Javidinejad.mehrdad@gmail.com